# Casos de Uso Alto Nivel:

### Caso de Uso CU001 – Registrar usuario en la App sin cuenta de Google (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Aplicación instalada en el equipo correspondiente.  Aplicación iniciada. |
| **Req. No Funcional** | R.19 Notificaciones por correo electrónico |
| **Descripción** | Este caso se inicia cuando el usuario de la aplicación hace clic en el botón ‘Registrarse’. Carga un formulario donde el usuario ingresa su nombre completo, nombre de usuario (apodo), email y contraseña. Luego presiona el botón ‘Registrar’. Carga pantalla solicitando código de validación y el sistema envía código para validación de cuenta mediante correo electrónico. El usuario ingresa el código y hace clic en el botón ‘Validar’ quedando creada la cuenta y cargando la pantalla principal de la App. |

### Caso de Uso CU002 – Iniciar sesión sin cuenta de Google (Alto nivel)

| **Actores** | Administrador, Desarrollador, Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Aplicación instalada en el equipo correspondiente.  Aplicación iniciada.  Cuenta registrada en la aplicación. |
| **Req. No Funcional** |  |
| **Descripción** | Este caso se inicia cuando el usuario de la aplicación hace clic en el botón ‘Iniciar Sesión', cargando un formulario con los campos ‘Email’ y ‘Contraseña’. Luego de llenarlos hace clic el botón ‘Ingresar’ y carga la pantalla principal de la App. |

### Caso de Uso CU003 – Iniciar sesión con cuenta de Google (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Aplicación instalada en el equipo correspondiente.  Aplicación iniciada.  Usuario con cuenta de Google creada. |
| **Req. No Funcional** | R.14 Integración de App con servicios Google y Google Cloud Platform |
| **Descripción** | Este caso se inicia cuando el usuario de la aplicación hace clic en el botón ‘Iniciar Sesión con Google’. Carga el formulario de Google para iniciar sesión con la cuenta deseada y es llenado por el usuario presionando el botón para ingresar con la cuenta de Google. El usuario realiza las validaciones solicitadas por los servicios de Google para iniciar sesión y autorizar el ingreso con la cuenta seleccionada. Finalizado el proceso con Google carga la pantalla principal de la aplicación. |

### Caso de Uso CU004 – Creación de colecciones/listas (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Sesión iniciada en la App.  Usuario en la sección ‘Mis Colecciones’. |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones) |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario de la aplicación presiona el botón ‘Crear Colección’, cargando un formulario con los campos de texto ‘Nombre de la colección’ y ‘Descripción’. Una vez llenados los campos el usuario presiona el botón ‘Guardar’ volviendo a la pantalla ‘Mis Colecciones’, donde se visualiza la nueva colección creada. |

### Caso de Uso CU005 – Administración de colecciones/listas - Editar (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Sesión iniciada en la App.  Usuario en la sección ‘Mis Colecciones’.  Usuario con colecciones creadas. |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones) |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario presiona el botón ‘Editar Colección’ cargando la pantalla de detalle de la colección, pudiendo editar el nombre, la descripción y la foto de la colección indicados por un ícono ‘Lápiz’. El usuario luego de modificar los datos deseados presiona el botón ‘Guardar’, cargando un mensaje indicando el éxito de los cambios y cargando la pantalla de detalle de la colección sin los íconos de ‘Lápiz’ en los campos editables. |

### Caso de Uso CU006 – Administración de colecciones/listas - Eliminar (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Sesión iniciada en la App.  Usuario en la sección ‘Mis Colecciones’.  Usuario con colecciones creadas. |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones) |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario presiona el botón ‘Editar Colección’ cargando la pantalla de detalle de la colección, encontrándose al final de la pantalla el botón ‘Eliminar Colección’ en color rojo. Carga un mensaje de validación indicando que se borrará la colección de manera permanente y solicitando la autorización del usuario. Al presionar el botón ‘Si’ carga el mensaje ‘Colección eliminada con éxito’ volviendo a la pantalla ‘Mis Colecciones’ donde ya no se visualiza la colección eliminada |

### Caso de Uso CU007 – Registro manual de productos en colecciones/listas (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario con colecciones creadas.  Usuario en la pantalla de detalle de la colección.  Producto en el repositorio de productos. |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones)  R.15 Repositorio de 'Productos en el mercado' |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario presiona el botón ‘+’ en una celda vacía de la lista, cargando las opciones ‘Ingreso Manual’ e ‘Ingreso Automático’. Al presionar el botón ‘Ingreso Manual’ carga una pantalla de búsqueda donde el usuario buscará el producto que desea agregar utilizando texto y filtros. Una vez encontrado el producto el usuario presiona el botón ‘Agregar’ cargando una ventana de validación pidiendo confirmación de esta acción, y al presionar ‘Si’ carga el mensaje ‘Producto agregado exitosamente volviendo a la pantalla de detalle de la colección donde se visualiza el producto agregado. |

### Caso de Uso CU008 – Registro automático de productos en colecciones/listas (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación. |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario con colecciones creadas.  Usuario en la pantalla de detalle de la colección.  Producto en el repositorio de productos.  Aplicación con los permisos para el uso de la cámara. |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones)  R.7 Clasificación de imágenes con inteligencia artificial  R.15 Repositorio de 'Productos en el mercado' |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario presiona el botón ‘+’ en una celda vacía de la lista, cargando las opciones ‘Ingreso Manual’ e ‘Ingreso Automático’. Al presionar el botón ‘Ingreso Automático’ carga una pantalla para tomar fotografías utilizando la cámara del dispositivo móvil, donde se solicitan los permisos necesarios para hacer uso de esta. Una vez otorgados los permisos el usuario toma una fotografía del producto y el sistema, mediante reconocimiento de imágenes con inteligencia artificial, presenta los detalles del producto reconocido en la imagen y la consulta ‘¿Producto reconocido correctamente?’ junto a los botones ‘Si’ y ‘No’. Al presionar ‘Si’ carga la pantalla de detalle de colección donde se visualiza el producto agregado. |

### Caso de Uso CU009 – Administración de productos en colecciones/listas - Editar (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario en la pantalla de detalle del producto |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones) |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario presiona el botón ‘Editar’ en la pantalla de detalle del producto, visualizándose editable el campo ‘Estado de Producto’. Al desplegar el menú se presentan las opciones ‘Deseado’ y ‘Adquirido’, donde se debe seleccionar una de ellas y presionar el botón ‘Guardar’ para realizar el cambio. Una vez presionado el botón ‘Guardar’ cargará mensaje de éxito en la operación y cargará la pantalla de detalle del producto con el estado seleccionado. |

### Caso de Uso CU010 – Administración de productos en colecciones/listas - Eliminar (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario en la pantalla de detalle del producto |
| **Req. No Funcional** | R.12 Visualización de colecciones/listas (Mis Colecciones) |
| **Descripción** | Este caso de uso se inicia cuando el usuario presiona el botón ‘Eliminar’ en la pantalla de detalle del producto, cargando un mensaje preguntando si se desea continuar junto a las opciones ‘Si’ y ‘No’. Al presionar el botón ‘Si’ carga mensaje de operación exitosa y carga la pantalla detalle de colección, donde no se visualiza el producto eliminado. |

### Caso de Uso CU011 – Búsqueda de productos en la aplicación (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario en la pantalla ‘Buscar Producto’ |
| **Req. No Funcional** | R.10 Filtros para búsqueda de productos |
| **Descripción** | Este caso se inicia cuando el usuario ingresa a la pantalla ‘Buscar Producto’, donde el usuario puede ingresar texto en el campo de búsqueda y seleccionar variedad de filtros para acotar de mejor manera la búsqueda. Una vez el usuario de la aplicación tiene preparados los parámetros para la búsqueda la puede iniciar presionando el botón ‘Lupa’ cargando los resultados de la búsqueda, donde el usuario puede seleccionar el producto buscado o continuar aplicando filtros o texto si la búsqueda no entregó los resultados que esperaba. |

### Caso de Uso CU012 – Edición del perfil de usuario (Mi Perfil) (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario en la pantalla ‘Mi Perfil’ |
| **Req. No Funcional** |  |
| **Descripción** | Este caso se inicia cuando el usuario de la aplicación presiona el botón ‘Editar Perfil’, volviéndose editables los campos Nombre de Usuario, Contraseña, Imágen de Perfil, Colecciones Favoritas (Hasta 3), Biografía/Descripción de Perfil. Tras realizadas las modificaciones al perfil el usuario presiona el botón ‘Guardar Cambios’ cargando la pantalla ‘Mi Perfil’ con los cambios realizados y los campos no editables. |

### Caso de Uso CU013 – Personalización de interfaz de usuario (Alto nivel)

| **Actores** | Usuario final de la aplicación |
| --- | --- |
| **Precondición** | Usuario en la pantalla ‘Configuración’ |
| **Req. No Funcional** |  |
| **Descripción** | Este caso se inicia cuando el usuario de la aplicación ingresa a la opción ‘Configuración de Interfaz’, desplegándose los campos editables color de la interfaz (Dentro de temas predeterminados), el tamaño de la letra y el tema de la interfaz (Día/Nocturno). Una vez realizados los cambios el usuario presiona el botón ‘Guardar Cambios’ cargando la pantalla ‘Configuración con los cambios realizados’ |

# Casos de Uso Extendido:

### Caso de Uso CU001 – Registrar usuario en la App sin cuenta de Google

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Crear cuenta en la aplicación para luego poder ingresar. | | |
| **Precondición** | | Aplicación instalada en el equipo correspondiente.  Aplicación iniciada. | | |
| **PostCondición** | | Cuenta se encuentra creada en la aplicación. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Registrarse’. | | 2 | El sistema carga la pantalla de registro junto con un formulario para ingresar los datos: nombre completo, nombre de usuario (apodo), email y contraseña. |
| 3 | Usuario llena los campos del formulario cumpliendo con los formatos y presiona el botón ‘Registrar’. | | 4 | El sistema envía código de validación al correo electrónico ingresado y pantalla solicitando este código. |
| 5 | Usuario ingresa el código de validación y presiona el botón ‘Validar’. | | 6 | El sistema presenta un mensaje de registro exitoso y carga la pantalla principal de la App. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Regresar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de ingreso a la App. |
| 3.2 | Usuario llena los campos del formulario sin cumplir con los formatos y presiona el botón ‘Registrar’. | | 4.2 | El sistema carga un mensaje indicando que debe ingresar los datos de acuerdo a los formatos solicitados y marca en rojo los valores fuera de formato. |
| 5.1 | Usuario llena incorrectamente el código de validación y presiona el botón ‘Validar’. | | 6.1 | El sistema carga un mensaje indicando que el código de validación no es correcto, permitiendo intentar nuevamente. |

### Caso de Uso CU002 – Iniciar sesión sin cuenta de Google

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Iniciar sesión en la aplicación utilizando las credenciales de una cuenta registrada. | | |
| **Precondición** | | Aplicación iniciada.  Cuenta registrada en la aplicación. | | |
| **PostCondición** | | Usuario ingresa a la pantalla principal de la aplicación. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Iniciar Sesión’. | | 2 | El sistema carga la pantalla de inicio de sesión junto con un formulario con los campos ‘Email’ y ‘Contraseña’. |
| 3 | Usuario ingresa correctamente las credenciales y presiona el botón ‘Ingresar’. | | 4 | El sistema carga la pantalla principal de la Aplicación. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Regresar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de ingreso a la App. |
| 3.2 | Usuario llena los campos del formulario sin cumplir con los formatos o credenciales incorrectas y presiona el botón ‘Ingresar’. | | 4.2 | El sistema carga un mensaje indicando que debe ingresar los datos de acuerdo a los formatos solicitados o que las credenciales son incorrectas y marca en rojo los valores fuera de formato. |

### Caso de Uso CU003 – Iniciar sesión con cuenta de Google

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Iniciar sesión en la aplicación utilizando una cuenta de Google. | | |
| **Precondición** | | Aplicación iniciada.  Usuario con cuenta de Google creada. | | |
| **PostCondición** | | Usuario ingresa a la pantalla principal de la aplicación. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Iniciar Sesión con Google’. | | 2 | El sistema carga la pantalla de servicios de Google para iniciar sesión con una cuenta de Google. |
| 3 | Usuario selecciona la cuenta de Google con la que desea iniciar sesión. | | 4 | Los servicios de Google solicitan autorización para realizar el inicio de sesión con la cuenta de Google. |
| 5 | Usuario presiona el botón ‘Autorizar’ para permitir iniciar sesión con la cuenta de Google en la aplicación. | | 6 | El sistema carga la pantalla principal de la Aplicación. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’ | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de ingreso a la App. |

### Caso de Uso CU004 – Creación de colecciones/listas

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Crear listas de colección personalizadas o basadas en una lista predefinida | | |
| **Precondición** | | Sesión iniciada en la App.  Usuario en la sección ‘Mis Colecciones’. | | |
| **PostCondición** | | Lista creada en la sección ‘Mis Colecciones’ | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Crear Colección’. | | 2 | El sistema carga un formulario con los campos de texto ‘Nombre de la colección’ y ‘Descripción’. |
| 3 | Usuario completa los datos solicitados y presiona el botón ‘Guardar’. | | 4 | El sistema presenta un mensaje de éxito y carga la pantalla ‘Mis Colecciones’ con la nueva colección creada. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario cancela la creación de la colección. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de ‘Mis Colecciones’ |

### Caso de Uso CU005 – Administración de colecciones/listas - Editar

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Modificar los datos de las colecciones. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la sección ‘Mis Colecciones’.  Usuario con colecciones creadas. | | |
| **PostCondición** | | Colección con datos modificados. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Editar Colección’. | | 2 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección presentando los campos editables con un ícono ‘Lápiz’ |
| 3 | Usuario realiza las modificaciones deseadas y presiona el botón ‘Guardar’. | | 4 | El sistema presenta un mensaje de éxito y carga la pantalla de detalle de la colección con los campos inhabilitados para edición. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección con los campos inhabilitados para edición. |

### Caso de Uso CU006 – Administración de colecciones/listas - Eliminar

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Eliminar colecciones. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la sección ‘Mis Colecciones’.  Usuario con colecciones creadas. | | |
| **PostCondición** | | Colección eliminada. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Editar Colección’. | | 2 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección presentando los campos editables con un ícono ‘Lápiz’ |
| 3 | Usuario presiona el botón ‘Eliminar’. | | 4 | El sistema carga un mensaje de validación con las opciones ‘Si’ y ‘No’. |
| 5 | Usuario presiona el botón ‘Si’. | | 6 | El sistema presenta un mensaje de operación exitosa y carga la pantalla ‘Mis Colecciones’ sin la colección eliminada |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 5.1 | Usuario presiona el botón ‘No’. | | 6.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección presentando los campos editables con un ícono ‘Lápiz’ |

### Caso de Uso CU007 – Registro manual de productos en colecciones/listas

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Registrar productos en la colección. | | |
| **Precondición** | | Usuario con colecciones creadas.  Usuario en la pantalla de detalle de la colección.  Producto en el repositorio de productos. | | |
| **PostCondición** | | Producto registrado en la colección | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘+’ en una celda vacía de la lista. | | 2 | El sistema carga ventana con las opciones ‘Ingreso Manual’ e ‘Ingreso Automático’. |
| 3 | Usuario presiona la opción ‘Ingreso Manual’. | | 4 | El sistema carga la pantalla de búsqueda de productos. |
| 5 | Usuario realiza la búsqueda del producto a registrar. | | 6 | El sistema presenta los resultados de la búsqueda. |
| 7 | Usuario marca el producto y presiona el botón ‘Agregar’. | | 8 | El sistema carga un mensaje de validación con las opciones ‘Si’ y ‘No’. |
| 9 | Usuario presiona la opción ‘Si’. | | 10 | El sistema presenta un mensaje de operación exitosa y carga la pantalla de detalle de la colección con el nuevo producto agregado. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección |
| 5.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 6.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección |
| 7.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 8.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección |
| 9.1 | Usuario presiona el botón ‘No’. | | 10.1 | El sistema carga la pantalla de búsqueda de producto. |

### Caso de Uso CU008 – Registro automático de productos en colecciones/listas

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Registrar productos en la colección con IA. | | |
| **Precondición** | | Usuario con colecciones creadas.  Usuario en la pantalla de detalle de la colección.  Producto en el repositorio de productos.  Aplicación con los permisos para el uso de la cámara. | | |
| **PostCondición** | | Producto registrado en la colección. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘+’ en una celda vacía de la lista. | | 2 | El sistema carga ventana con las opciones ‘Ingreso Manual’ e ‘Ingreso Automático’. |
| 3 | Usuario presiona la opción ‘Ingreso Automático’. | | 4 | El sistema carga la cámara del dispositivo móvil. |
| 5 | Usuario toma fotografía del producto a registrar. | | 6 | El sistema clasifica la imágen mediante inteligencia artificial y carga los detalles del producto reconocido por el modelo, presentando una consulta de validación y los botones ‘Si’ y ‘No’. |
| 7 | Usuario presiona el botón ‘Si’. | | 8 | El sistema presenta un mensaje de éxito, y carga la pantalla de detalle de la colección con el nuevo producto agregado. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección |
| 5.1 | Usuario presiona el botón ‘X’. | | 6.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección |
| 7.1 | Usuario presiona el botón ‘No’. | | 8.1 | El sistema carga la pantalla de detalle de la colección |

### Caso de Uso CU009 – Administración de productos en colecciones/listas - Editar

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Modificar el estado de un producto. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la pantalla de detalle del producto | | |
| **PostCondición** | | Producto con nuevo estado. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Editar’. | | 2 | El sistema habilita para edición el campo ‘Estado del Producto’. |
| 3 | Usuario despliega el menú ‘Estado del Producto’. | | 4 | El sistema presenta las opciones ‘Deseado’ y ‘Adquirido’. |
| 5 | Usuario selecciona la opción a modificar y presiona el botón ‘Guardar’. | | 6 | El sistema presenta un mensaje de éxito y cargará la pantalla de detalle del producto con el estado seleccionado. |
|  |  | |  |  |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de detalle del producto. |
| 5.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 6.1 | El sistema carga la pantalla de detalle del producto. |

### Caso de Uso CU010 – Administración de productos en colecciones/listas - Eliminar

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Eliminar productos de las colecciones. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la pantalla de detalle del producto | | |
| **PostCondición** | | Producto eliminado de la colección. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Eliminar’. | | 2 | El sistema presenta un mensaje de validación con las opciones ‘Si’ y ‘No’. |
| 3 | Usuario presiona el botón ‘Si’. | | 4 | El sistema presenta un mensaje de éxito y cargará la pantalla de detalle de colección sin el producto eliminado. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘No’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla de detalle del producto. |

### Caso de Uso CU011 – Búsqueda de productos en la aplicación

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Buscar productos específicos. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la pantalla ‘Buscar Producto’. | | |
| **PostCondición** | | Producto es encontrado en caso de existir en el repositorio. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario ingresa parámetros de búsqueda (texto y/o filtros) y presiona el botón ‘Lupa’ | | 2 | El sistema presenta los resultados de la búsqueda. |
| 3 | Usuario selecciona resultado esperado de la búsqueda. | | 4 | El sistema carga la pantalla de detalle del producto. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario ajusta los parámetros de su búsqueda por resultados. | | 4.1 | El sistema actualiza los resultados de la búsqueda. |

### Caso de Uso CU012 – Edición del perfil de usuario (Mi Perfil)

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Modificar datos del perfil de usuario. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la pantalla ‘Mi Perfil’ | | |
| **PostCondición** | | Datos de perfil modificados. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona el botón ‘Editar Perfil’. | | 2 | El sistema habilita para edición los campos Nombre de Usuario, Contraseña, Imágen de Perfil, Colecciones Favoritas (Hasta 3), Biografía/Descripción de Perfi. |
| 3 | Usuario realiza las modificaciones deseadas y presiona el botón ‘Guardar Cambios’. | | 4 | El sistema presenta mensaje de éxito y carga la pantalla ‘Mi Perfil’ con los cambios realizados y los campos deshabilitados para edición. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla ‘Mi Perfil’ sin cambios. |

### Caso de Uso CU013 – Personalización de interfaz de usuario

| **Actores** | | Usuario final de la aplicación. | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | | Modificar la interfaz de usuario. | | |
| **Precondición** | | Usuario en la pantalla ‘Configuración’ | | |
| **PostCondición** | | Interfaz de usuario modificada. | | |
| **Curso Normal** | | | | |
| **Paso** | **Acción del Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 1 | Usuario presiona la opción ‘Configuración de Interfaz’ | | 2 | El sistema despliega los campos editables color de la interfaz (Dentro de temas predeterminados), el tamaño de la letra y el tema de la interfaz (Día/Nocturno). |
| 3 | Usuario realiza las modificaciones deseadas y presiona el botón ‘Guardar Cambios’. | | 4 | El sistema presenta mensaje de éxito y carga la pantalla ‘Configuración’ con los cambios realizados. |
| **Cursos Alternativos** | | | | |
| **Paso** | **Actor** | | **Paso** | **Respuesta del Sistema** |
| 3.1 | Usuario presiona el botón ‘Cancelar’. | | 4.1 | El sistema carga la pantalla ‘Configuración’ sin cambios. |